

A grafikus vezérlők tulajdonságai

Általános tulajdonságok

(Name) – A vezérlő neve

Text vagy Value – A vezérlő értéke

Font – Betűtípus

TextAlign – Szövegigazítás

BackColor – Háttérszín

Left – Az adott objektum bal oldalának és az űrlap a bal szélének távolsága

Top – Az adott objektum tetejének és az űrlap felső szélének távolsága

Width – Szélessége

Height – Magassága

Címke (Label)

Szöveg megjelenítésre szolgál, csak a programozó szerkesztheti.

(Name) – A vezérlő neve, csak akkor kell elnevezni, ha később módosítjuk a feliratát

AutoSize – Automatikus méretezés, alapértelmezett: True

BorderStyle – Szegélystílus (pl. a fehér Fixed3D olyan mintha TextBox lenne)

Text – A címke felirata, ezt a felhasználó nem, de a programozó tudja módosítani

Szövegdoboz (TextBox)

Szöveges információ bevitelére szolgál, a bevitt értéket általában konvertálni kell,

Például: `x = Convert.ToInt32(alma.Text)`

TextAlign – Szöveg igazítása (számok esetén illik Right-ra állítani)

Text – A szöveg alapértelmezett értékét írjuk be, pl. 0.

Gomb (Button)

Pl. OK gomb, rákattintással végrehajtódik egy megadott eljárás

Text – Ami a gombra van ráírva, pl. OK, Mégse

Jelölőnégyzet (Checkbox)

A jelölőnégyzetek értékei egymástól függetlenül állíthatók.

ThreeState = False esetén kétféle értékét vehet fel, ezeket a Checked kérdezi le:

Checked – True vagy False (ki van választva vagy sem)

ThreeState = True esetén háromféle értékét vehet fel, ezeket a CheckState kérdezi le:

CheckState – Kiválasztott (1), Semleges (0) és Szabad (-1).

Text – Szöveg, ami a jelölőnégyzet mellé van írva

Rádiógomb (Radio Button)

Közös Groupboxban vagy Panelban elhelyezett rádiógombok közül csak az egyik lehet kiválasztott

Checked – True vagy False (ki van választva vagy sem)

Text - A szöveg, ami mellé van írva

Numerikus léptető (NumericUpDown)

Két érték között a felhasználó a „nyilakkal” lépkedhet, de az érték akár bele is írható

Minimum – A beállítható legkisebb érték

Maximum – A beállítható legnagyobb értéke

Increment – Lépköz, amellyel a nyilakra kattintva léptethető az értéke

Value – Értéke (az alapértelmezett értéket írjuk be előre)

Görgetősáv (Scrollbar)

Csúszka segítségével állítható az értéke, elhelyezésétől függően lehet vízszintes (HScrollbar) vagy függőleges (VScrollbar). Két érték között tetszőlegesen léptethető a csúszka húzásával, „nagy” lépközrel a csúszka elé és mögé kattintással, és „kis” léptéssel a görgetőnyílra való kattintással

SmallChange – Nyílheggyel léptetett „kis” lépköz

LargeChange – A csúszka elé és mögé kattintással léptetett „nagy” lépköz

Minimum – A bal oldalhoz (felső szélhez) tartozó érték

Maximum – A jobb oldalhoz (alsó szélhez) tartozó érték + Nagy lépköz – 1

(Pl. ha 255-öt szeretnénk, és a Nagy lépköz 8, akkor 262-re kell állítani)

Value –Értéke (A kezdeti értéket írjuk bele)



Úrlap (Form)

A programablak. Az aktív programablakra a kódból *this* néven hivatkozunk.

Acceptbutton – Melyik gomb egyenértékű az ENTER billentyűvel

CancelButton – Melyik gomb egyenértékű az ESC billentyűvel

FormBorderStyle – Milyen stílusú legyen az ablak (címsor, szegély, átméretezhetőség)