

# Programozási alapismeretek

## Fejlesztői környezet:

Olyan program, amelynek segítségével új programot állíthatunk elő.  
Ilyen például a Visual Studio is, amivel mi dolgozunk.

## Programozási nyelv:

Olyan mesterséges nyelv, amelyben leírjuk a fejlesztői környezet számára az utasításainkat.  
Például Visual Basic, Pascal, C, C++, C#, Java stb.

## Projekt:

A programelkészítéséhez szükséges fájlok halmaza, amely egy mappában van. A mappát egyben másoljuk, mozgatjuk fejlesztés során.

## A hibák típusai

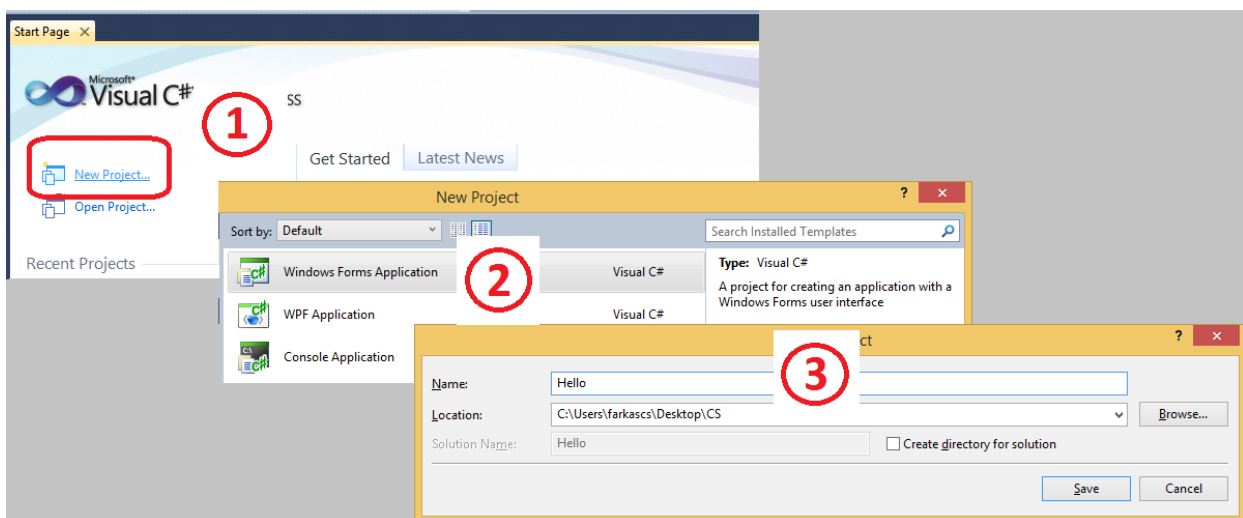
*Szintaktikai hiba (Syntax error):* A programkód nem a programozási nyelv szabályainak megfelelően van beírva (piros hullám).

*Szemantikai hiba:* A programkód helyesen van beírva, de a program nem az előírt feladatot oldja meg.

## Első programunk elkészítése

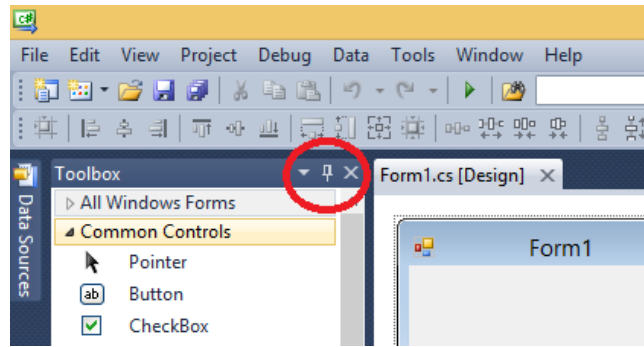
A program előkészítése:

1. Új projekt indítása
2. *Windows Forms Application*-t választunk és megadjuk a project nevét
3. Elmentjük

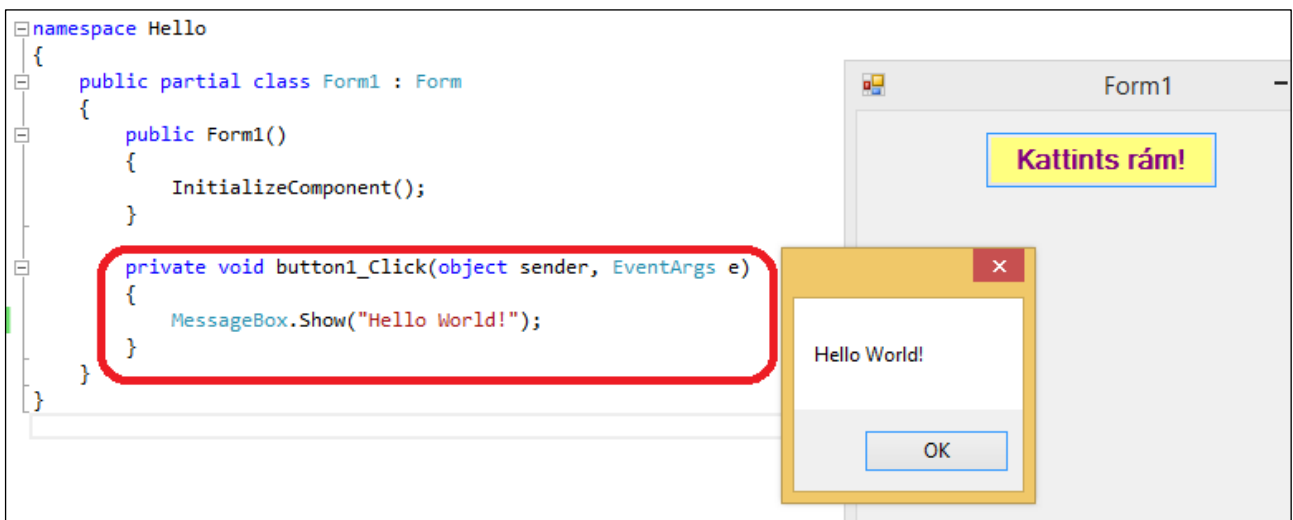


Az ablakok alaphelyzetét a *Window* menü *Reset Window Layout* menüponttal bármikor alapértelmezettre állíthatjuk.

A *ToolBox*-ot az ábrán bejelölt rajztűvel rögzítjük tervezés közben



## Első programunk:



Magyarázat:

```
MessageBox.Show("Hello World!");
```

A *MessageBox* megjelenik (*Show*) és kiírja a zárójelben lévő szöveget.

Fontos, hogy a programkód bevitele során mindig a legördülő listából válasszunk, így csökkenthetjük a hibalehetőséget minimumra:

