

# Programozási alapismeretek

## A programozás működése:

Ember(HSS)	Tolmács	CPU
emberi nyelv	programozási nyelv	gépi kód
nyelvtan, kivételekkel	matematikai logika	kettes számrendszer matematikai logika
megtanulja a programozási nyelvet	programkód	gépi kód

## Algoritmus

Olyan művelet sor, amely a feladatot véges sok lépésben megoldja.

## Fejlesztői környezet:

Olyan szoftver, amellyel új programot készíthetünk.

pl: Imagine, Visual Studio, Code::Blocks, NetBeans

## Programozási nyelv:

Az a mesterséges nyelv, amelyben leírjuk a fejlesztői környezetszámára az utasításainkat.

*Pascal-szerű* (jobban olvasható): Visual Basic, Pascal, Modul II, Ada, Algol

*C-szerű* (tömörebb): C, C++, C#, Java

## Gépi kód:

A központi egység által közvetlenül értelmezhető adatsor (kettes számrendszer).

## Program:

A számítógépnek szóló utasítások sorozata, amely meghatározza, hogy a számítógép hogyan végezze el az adott feladatot.

## Fordító, értelmező:

A fordító az adott programozási nyelvet közvetlenül a processzor nyelvére fordítja, az értelmező nem készít gépi kódot, hanem a programot soronként értelmezi és hajtja végre.

## Első programunk készítése:

- Létrehozunk egy új text állományt (*txt* kiterjesztés).
- Módosítjuk a kiterjesztését *vbs*-re
- A helyi menü (jobb gomb) *Szerkesztés* pontjával megnyitjuk
- Beírjuk a kódot: `MsgBox ("Hello World!")`
- Elmentjük, és az ikonra kattintva lefuttatjuk
- Hiba esetén a helyi menü *Szerkesztés* pontjával megnyitjuk és javítjuk

